

1032學期 課程基本資料/Course Information																								
系所 / 年級	資傳系 2年級	課號 / 班別	63U00160 / B																					
學分數	3學分	選 / 必修	選修																					
科目中文名稱	3D電腦動畫I	科目英文名稱	3D Computer Animation (I)																					
主要授課老師	廖偉智	開課期間	一學年之下學期																					
人數上限	45 人	已選人數	42人																					
起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間																								
第1週 / 第18週 / H607 / 星期4第2節 第1週 / 第18週 / H607 / 星期4第3節 第1週 / 第18週 / H607 / 星期4第4節  <b>請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。</b> <b>Please observe Intellectual Property Rights (IPR), not to make illegal copies.</b>																								
教學綱要/syllabus																								
第一部分/Part I (※依課程委員會審議之內容決議填入)																								
一、教學目標所要達成之能力培養項目： <b>【依據課程委員會審議通過之課程與基本素養/核心能力關聯表填寫】</b>	Item	基本素養/核心能力 Core Literacy/Core Competencies	相關性 Relevance																					
			高度相關    中度相關																					
	1	資訊媒體傳播																						
	2	資訊媒體設計	✓																					
	3	資訊媒體分析		✓																				
4	資訊媒體應用	✓																						
二、教學目標 (Objective)	1. 認知面：[使學生理解、應用、分析、綜合、比較、推論、評估本課程之理論與概念]： 幫助學生了解3D動畫之製作原理與流程。 2. 技能面[使學生能獲得運用與實做本課程理論與概念之技巧]： 加強學生對軟體使用的熟練與操作技巧。 3. 情意面[能引發學生對本課程之興趣，激發學生學習動機，增加觸類旁通與自主學習]： 藉由理論與實作的相輔相成，使學生可以順利得與業界水準銜接。																							
三、符合教學目標之課程內容設計	MAYA介面操作學習，3D動畫角色建置																							
四、先修科目 (Pre Course)	Photoshop																							
第二部分/Part II																								
一、多元教學方法 (Teaching Method)	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準</td> <td><input type="checkbox"/> 案例或故事討論</td> <td><input type="checkbox"/> 講述</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 學生課後書面報告</td> <td><input type="checkbox"/> 小組討論</td> <td><input type="checkbox"/> 學生上台報告</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 學生實作</td> <td><input type="checkbox"/> 角色演練</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> 習題練習</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 採訪</td> <td><input type="checkbox"/> e化教學</td> <td><input type="checkbox"/> 審議式民主</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 一分鐘回饋</td> <td><input type="checkbox"/> 磨課師課程</td> <td><input type="checkbox"/> 翻轉教學</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 企業參訪</td> <td><input type="checkbox"/> 與課程有關之實務學習</td> <td><input type="checkbox"/> 見習</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> 協同教學</td> <td><input type="checkbox"/> 服務學習課程</td> <td><input type="checkbox"/> 其他系課程委員會核定之實務學習項目</td> </tr> </table>			<input checked="" type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準	<input type="checkbox"/> 案例或故事討論	<input type="checkbox"/> 講述	<input type="checkbox"/> 學生課後書面報告	<input type="checkbox"/> 小組討論	<input type="checkbox"/> 學生上台報告	<input type="checkbox"/> 學生實作	<input type="checkbox"/> 角色演練	<input checked="" type="checkbox"/> 習題練習	<input type="checkbox"/> 採訪	<input type="checkbox"/> e化教學	<input type="checkbox"/> 審議式民主	<input type="checkbox"/> 一分鐘回饋	<input type="checkbox"/> 磨課師課程	<input type="checkbox"/> 翻轉教學	<input type="checkbox"/> 企業參訪	<input type="checkbox"/> 與課程有關之實務學習	<input type="checkbox"/> 見習	<input type="checkbox"/> 協同教學	<input type="checkbox"/> 服務學習課程	<input type="checkbox"/> 其他系課程委員會核定之實務學習項目
<input checked="" type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準	<input type="checkbox"/> 案例或故事討論	<input type="checkbox"/> 講述																						
<input type="checkbox"/> 學生課後書面報告	<input type="checkbox"/> 小組討論	<input type="checkbox"/> 學生上台報告																						
<input type="checkbox"/> 學生實作	<input type="checkbox"/> 角色演練	<input checked="" type="checkbox"/> 習題練習																						
<input type="checkbox"/> 採訪	<input type="checkbox"/> e化教學	<input type="checkbox"/> 審議式民主																						
<input type="checkbox"/> 一分鐘回饋	<input type="checkbox"/> 磨課師課程	<input type="checkbox"/> 翻轉教學																						
<input type="checkbox"/> 企業參訪	<input type="checkbox"/> 與課程有關之實務學習	<input type="checkbox"/> 見習																						
<input type="checkbox"/> 協同教學	<input type="checkbox"/> 服務學習課程	<input type="checkbox"/> 其他系課程委員會核定之實務學習項目																						
二、多元教學方法與教育目標的連結	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center;"><b>您所勾選之教學方法與何種基本素養/核心能力有關?</b></td> <td style="text-align: center;">2</td> <td style="text-align: center;">3</td> <td style="text-align: center;">4</td> </tr> <tr> <td>1. 由學生自訂學習目標與抱負水準</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>2. 習題練習</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td>3. 影片欣賞與討論</td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> <td style="text-align: center;"><input type="checkbox"/></td> </tr> </table>			<b>您所勾選之教學方法與何種基本素養/核心能力有關?</b>	2	3	4	1. 由學生自訂學習目標與抱負水準	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	2. 習題練習	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3. 影片欣賞與討論	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>					
<b>您所勾選之教學方法與何種基本素養/核心能力有關?</b>	2	3	4																					
1. 由學生自訂學習目標與抱負水準	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																					
2. 習題練習	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																					
3. 影片欣賞與討論	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																					
三、參考書目 (Reference) <b>【符合教學目標之參考書目】</b>	Maya2011高手之路																							
四、教學進度 (Syllabi)	<b>教學進度與何種基本素養/核心能力有關?</b> <div style="float: right; text-align: right;">2   3   4</div>																							

【符合教學目標之教學進度】	2015/2/26	3D動畫的介紹與製作流程解析 Introduction 3D animation and pipeline analysis	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/3/5	MAYA 介面簡介 基礎建模：椅子製作 MAYA Interface Introduction Basic model : Chair Model	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/3/12	基礎建模：桌子製作 Basic model : Desk Modeling	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/3/19	基礎貼圖，UV介紹 Base Texture Shader , UV introduction	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/3/26	中階建模：電風扇製作(一) Middle class Modeling : Fan Modeling I	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/4/2	中階建模：電風扇製作(二) Middle class Modeling : Fan Modeling II	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/4/9	中階建模：電風扇製作(三) Middle class Modeling : Fan Modeling III	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/4/16	中階建模：電風扇製作(四) Middle class Modeling : Fan Modeling IV	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/4/23	基礎燈光與算圖設定 Basic Lighting and Render Setting	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/4/30	期中測試 MID TESTING	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/5/7	基礎動畫(一)：球彈跳 Basic Animation I : Ball Jumping	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/5/14	基礎動畫(二) Basic Animation II	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/5/21	進階材質與燈光設定(一) Advanced materials and light settings I	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/5/28	進階材質與燈光設定(二) Advanced materials and light settings II	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/6/4	總合應用與範例解析(一) Case Analysis and Application I	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/6/11	總合應用與範例解析(二) Case Analysis and Application II	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/6/18	總合應用與範例解析(三) Case Analysis and Application III	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	2015/6/25	期末考 Final Testing	廖偉智	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	五、多元評量方法 (Evaluation) [所勾選評量方法之評分加總為100分]	評量方式	分數	評量方式	分數	
		<input checked="" type="checkbox"/> 實作測驗	20	<input type="checkbox"/> 期中筆試	0	
<input type="checkbox"/> 隨堂筆試測驗		0	<input checked="" type="checkbox"/> 期末筆試	30		
<input type="checkbox"/> 小組作業		0	<input checked="" type="checkbox"/> 期中報告	30		
<input type="checkbox"/> 服務日誌		0	<input type="checkbox"/> 期末報告	0		
<input type="checkbox"/> 口試		0	<input type="checkbox"/> 專題報告	0		
<input type="checkbox"/> 個人上台報告		0	<input type="checkbox"/> 實作作品與反思	0		
<input type="checkbox"/> 小組上台報告		0	<input type="checkbox"/> 前後測比較進步與成長	0		
<input type="checkbox"/> 出席狀況		0	<input checked="" type="checkbox"/> 課堂參與與表現	20		
<input type="checkbox"/> 心得與反思報告		0	<input type="checkbox"/> 其他	0		
六、多元評量方法與教育目標的連結	您所勾選之評量方法與何種基本素養/核心能力有關?	2	3	4		
	1.實作測驗	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	2.期末筆試	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	3.期中報告	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
	4.課堂參與與表現	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
七、講義位址(http://)						