

	2012/10/22	遮色片、聲音與場景的應用	胡淑惠	
	2012/10/29	骨塊工具的應用-舞動角色	胡淑惠	
	2012/11/5	期中考	胡淑惠	
	2012/11/12	認識按鈕與噴刷工具	胡淑惠	
	2012/11/19	ActionScript3.0的基本概念與編輯環境-影像播放	胡淑惠	
	2012/11/26	聲音與場景應用	胡淑惠	
	2012/12/3	載入影片與編輯-影片播放器應用	胡淑惠	
	2012/12/10	ActionScript3.0製作動畫(一)	胡淑惠	
	2012/12/17	ActionScript3.0製作動畫(二)	胡淑惠	
	2012/12/24	趣味遊戲動畫製作(一)	胡淑惠	
	2012/12/31	趣味遊戲動畫製作(二)	胡淑惠	
	2013/1/7	期末考	胡淑惠	
四、多元評量方法 (Evaluation) [所勾選評量方法之評分加總為100分]	評量方式	分數	評量方式	分數
	<input type="checkbox"/> 實作測驗	0	<input type="checkbox"/> 期中筆試	0
	<input type="checkbox"/> 隨堂筆試測驗	0	<input type="checkbox"/> 期末筆試	0
	<input type="checkbox"/> 小組作業	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期中報告	25
	<input type="checkbox"/> 服務日誌	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期末報告	25
	<input type="checkbox"/> 口試	0	<input type="checkbox"/> 專題報告	0
	<input type="checkbox"/> 個人上台報告	0	<input checked="" type="checkbox"/> 實作作品與反思	30
	<input type="checkbox"/> 小組上台報告	0	<input type="checkbox"/> 前後測比較進步與成長	0
	<input checked="" type="checkbox"/> 出席狀況	10	<input checked="" type="checkbox"/> 課堂參與與表現	10
	<input type="checkbox"/> 心得與反思報告	0	<input type="checkbox"/> 其他	0
五、講義位址(http://)				

[回上頁](#)

[重新查詢](#)