

1022學期 課程基本資料/Course Information				
系所 / 年級	共同必修 2年級	課號 / 班別	GSG00087 / B	
學分數	0學分	選 / 必修	必修	
科目中文名稱	體育(四)-桌球	科目英文名稱	Physical education(4)-Table Tennis	
主要授課老師	蘇秦玉	開課期間	一學年之上學期	
人數上限	50人	已選人數	46人	
起始週 / 結束週 / 上課地點 / 上課時間				
第1週 / 第18週 / 體育場 / 星期1第01節 第1週 / 第18週 / 體育場 / 星期1第02節  <b>請各位同學遵守智慧財產權觀念；請勿非法影印。</b> <b>Please observe Intellectual Property Rights (IPR), not to make illegal copies.</b>				
教學綱要/syllabus				
第一部分/Part I(※依課程委員會審議之內容決議填入)				
一、教學目標所要達成之能力培養項目： 【依據課程委員會審議通過之課程與基本素養/核心能力關聯表填寫】	基本素養/核心能力 Core Literacy/Core Competencies		相關性 Relevance	
			高度相關 中度相關	
	健康 Health [具有促進身體、心理以及靈性健康的良好習慣]		✓	
	關懷 Care [具有實踐關懷自己(尊重生命、感恩惜福)、關懷他人(孝親尊長、同理尊重、團隊合作)、關懷社會(扶助弱勢、服務社區)、以及關懷世界(愛護地球、多元文化)的行動力]		✓	
	創新 Innovation [具有創造特色的原創力與求新、求變及應變的能力]		✓	
	卓越 Excellence [具有追求自我突破，並能終身學習，以不斷因應社會與時代需求的企圖心]		✓	
	中文能力 Chinese Competencies[具有中文閱讀賞析、文字運用表達及文書處理能力]			✓
	英文能力 English Competencies[具有英文閱讀、寫作及聽講之溝通能力]			✓
資訊能力 Information Competencies[具有常用的電腦軟體操作及利用網際網路中豐富資源的能力]			✓	
二、教學目標 (Objective)	1.認知面:[使學生理解、應用、分析、綜合、比較、推論、評估本課程之理論與概念]: 培養終身運動項目. 培養團隊合作. 團隊精神與默契 2.技能面[使學生能獲得運用與實做本課程理論與概念之技巧]: 紮實的桌球基本動作減少運動傷害 3.情意面[能引發學生對本課程之興趣，激發學生學習動機，增加觸類旁通與自主學習]: 培養終身運動項目. 建立同學互相情誼。			
三、符合教學目標之課程內容設計	1.桌球熱身操、場地器材之介紹 2.基本動作，正拍擊球練習 3.基本動作，推、擋球及正拍擊球練習 4.基本動作，反手拍及推、擋球練習 5.基本動作，發球介紹及練習 6.桌球規則規劃之介紹，視聽影帶教學 7.裁判實習，單打比賽 8.裁判實習，單打比賽、單打優點改進及檢討 9.裁判實習，雙打球路介紹及練習 10.裁判實習，雙打配對默契培養與球路跑位之練習 11.裁判實習，雙打實際比賽 12.裁判實習，雙打比賽、雙打優點改進及檢討 13.測驗-驗收成果 14.學校期末考(筆試)			
四、先修科目 (Pre Course)	桌球基礎入門			
第二部分/Part II				
一、多元教學方法 (Teaching Method)	<input checked="" type="checkbox"/> 由學生自訂學習目標與抱負水準		<input checked="" type="checkbox"/> 案例或故事討論	
	<input checked="" type="checkbox"/> 服務學習	<input type="checkbox"/> 學生課後書面報告	<input type="checkbox"/> 小組討論	
	<input type="checkbox"/> 學生上台報告	<input checked="" type="checkbox"/> 腦力激盪	<input checked="" type="checkbox"/> 學生實作	
	<input type="checkbox"/> 習題練習	<input checked="" type="checkbox"/> 影片欣賞與討論	<input type="checkbox"/> 採訪	
	<input type="checkbox"/> 審議式民主	<input checked="" type="checkbox"/> 觀察與資料收集	<input type="checkbox"/> 一分鐘回饋	
		<input checked="" type="checkbox"/> 講述	<input type="checkbox"/> 參訪	
		<input checked="" type="checkbox"/> 角色演練	<input checked="" type="checkbox"/> e化教學	
		<input type="checkbox"/> 其他		
二、參考書目 (Reference) [符合教學目標之參考書目]	桌球入門 桌球實務教學與練習 桌球規則 桌球基礎入門			
三、教學進度 (Syllabi) [符合教學目標之教學進度]	2014/2/17	1.桌球熱身操、場地器材之介紹	蘇秦玉	
	2014/2/24	3.基本動作，推、擋球及正拍擊球練習	蘇秦玉	
	2014/3/3	3.基本動作，推、擋球及正拍擊球練習	蘇秦玉	
	2014/3/10	4.基本動作，反手拍及推、擋球練習	蘇秦玉	
	2014/3/17	5.基本動作，發球介紹及練習	蘇秦玉	
	2014/3/24	6.桌球規則規劃之介紹，視聽影帶教學 進及檢討	蘇秦玉	
	2014/3/31	7.裁判實習，單打比賽	蘇秦玉	

	2014/4/7	7.裁判實習，單打比賽	蘇秦玉	
	2014/4/14	7.裁判實習，單打比賽	蘇秦玉	
	2014/4/21	8.裁判實習，單打比賽、單打優缺點改進及檢討	蘇秦玉	
	2014/4/28	8.裁判實習，單打比賽、單打優缺點改進及檢討	蘇秦玉	
	2014/5/5	9.裁判實習，雙打球路介紹及練習	蘇秦玉	
	2014/5/12	9.裁判實習，雙打球路介紹及練習	蘇秦玉	
	2014/5/19	10.裁判實習，雙打配對默契培養與球路跑位之練習	蘇秦玉	
	2014/5/26	11.裁判實習，雙打實際比賽	蘇秦玉	
	2014/6/2	12.裁判實習，雙打比賽、雙打優缺點改進及檢討	蘇秦玉	
	2014/6/9	13.測驗	蘇秦玉	
	2014/6/16	14.學校期末考測驗(筆試)	蘇秦玉	
<b>四、多元評量方法 (Evaluation)</b> <b>[所勾選評量方法之評分加總為100分]</b>	評量方式	分數	評量方式	分數
	<input type="checkbox"/> 實作測驗	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期中筆試	30
	<input type="checkbox"/> 隨堂筆試測驗	0	<input type="checkbox"/> 期末筆試	0
	<input type="checkbox"/> 小組作業	0	<input type="checkbox"/> 期中報告	0
	<input type="checkbox"/> 服務日誌	0	<input checked="" type="checkbox"/> 期末報告	10
	<input type="checkbox"/> 口試	0	<input type="checkbox"/> 專題報告	0
	<input type="checkbox"/> 個人上台報告	0	<input type="checkbox"/> 實作作品與反思	0
	<input type="checkbox"/> 小組上台報告	0	<input checked="" type="checkbox"/> 前後測比較進步與成長	30
	<input checked="" type="checkbox"/> 出席狀況	30	<input type="checkbox"/> 課堂參與與表現	0
	<input type="checkbox"/> 心得與反思報告	0	<input type="checkbox"/> 其他	0
<b>五、講義位址 (http://)</b>	<a href="#">雙打規則教材</a>			

[回上頁](#)

[重新查詢](#)